

FICHA DE UNIDADE CURRICULAR (UC)



Atualizado a	2023/09/12										
Ano Lectivo / Periodo	2023/24 / S2										
Curso	Design de Comunicação										
Unidade Curricular	Design de Comunicação V										
Língua de ensino	Português										
ECTS/tempo de trabalho (horas)	ECTS Total Horas de contacto semestral										
			Т	TP	PL	s	тс	Е	0	ОТ	EC
	6	160	•	60			.0	_		20	
	T - Teóricas; TP - Teórico-práticas; PL - Prática-laboratorial; S - Seminário; OT - Orientação tutorial; TC - Trabalho de campo; E - Estágio; EC - Ensino Clínico; O* - Outras horas caraterizadas como Ensino Clínico ao abrigo da Diretiva nº 77/453/CEE de 27 Junho adaptada pela Diretiva 2005/36/CE;										
Docente Responsável/Carga letiva (consentido RGPD) [Nome completo, contacto de email]	Vanda José Avelar Correia / vcorreia@ipportalegre.pt										
Pré-requisitos											
[unidades curriculares que lhe devem preceder ou competências à entrada]											
Objetivos de aprendizagem [Descrição dos objetivos gerais e/ou específicos] [Conhecimentos, aptidões e competências a desenvolver pelos estudantes]	Dominar os requisitos necessa#rios ao correcto desenvolvimento conceptual, formal, funcional e metodolo#gico de projectos de design para dispositivos de comunicação digital. Explorar as va#rias fases de desenvolvimento de um projecto de design de interação. Dominar e aplicar os conceitos associados ao design de interfaces gra#ficas. Elaborar um portfólio representativo do trabalho desenvolvido em diferentes suportes comunicacionais.										
Objetivos de Desenvolvimento Sustentável											
Conteúdos Programáticos [estrutura de conteúdos a desenvolver para o total de horas previsto]	Gestão da profissão - PORTFOLIO: Competências de Design de Comunicação nas necessidades do mercado de trabalho; Promoção das competências profissionais junto de instituições e clientes; A importância do Portfólio no contexto da profissão; Objectivos de um portfólio; Formas de organização; Adequação a diferentes suportes. DESIGN DE INTERAÇÃO: Fundamentos teo#ricos do design de interação; Caracteri#sticas dos diferentes dispositivos de comunicação digital e a sua influe#ncia nos processos de design; Organizac#a#o de conteu#dos e estruturas de navegac#a#o; Conceitos de interactividade, usabilidade, experie#ncia e narrativa em meios de comunicação digitais e interactivos; Interfaces gra#ficas e os seus elementos formais; Projecto de design de interação, da ana#lise de conteu#dos ao teste de usabilidade.										
Metodologias de ensino (avaliação incluída) [indicar os produtos, critérios e pesos de avaliação] (máx1000 carateres)	 1 - Metodologias de ensino Estes módulos estão inseridos na unidade curricular Design de Comunicação V, organizada em horas de contacto teórico-práticas, que incluirão a concretização de trabalhos de cariz prático, desenvolvidos com base nos conhecimentos teóricos adquiridos, e horas de orientação tutória direcionadas para o acompanhamento dos trabalhos propostos para a avaliação. No desenvolvimento de cada projeto seguir-se-á uma metodologia adequada à aprendizagem e consequente domínio dos processos próprios dos projetos de design de comunicação. 2 - Avaliação por frequência 										



FICHA DE UNIDADE CURRICULAR (UC)



Realização de trabalhos teórico-práticos, mediante propostas a apresentar pelo docente, que deverá ser acompanhado no decorrer das aulas e entregues obrigatoriamente até à data limite estipulada, acompanhados de memória descritiva e justificativa.

Participação nas aulas.

Componente / Peso:

Trabalho teórico-prático1* 40%

Trabalho teórico-prático2* 40%

Participação 20%

*a componente teórica do trabalho corresponderá a 1/10 do valor total

3 - Avaliação por Exame

Condições de acesso aos exames: Além das excepções especificamente regulamentadas, têm acesso aos exames os alunos cuja média ponderada das componentes práticas seja igual ou superior a 7,0 valores.

Melhoria do trabalho realizado durante a frequência das aulas.

1 - Bibliografia Principal

Gestão da profissão Portfólio:

BARON, Cynthia, Designing a Digital Portfolio, New Riders Press, 2003, 978-0735713949 - 76 BRN C EISENMAN, Sara, Building Design Portfolios: Innovative Concepts for Presenting Your Work, Rockport Publishers, 2008, 978-1592534388 - 76 SNM S

HELLER, Steven, e FERNANDES, Teresa, Becoming a Graphic Designer: A Guide to Careers in Design, Wiley, 2005, 978-0471715061 - 76 HLLb

LINTON, Harold, Diseño de portfolios, Barcelona, Ed. Gustavo Gili, 978-84-252-1770-8 - 76 LNT MARQUAND, Ed, How to Prepare Your Portfolio, A guide for students and professionals, Art Direction Book Company, 1994, 978-0881081435 - 76 MRQ

Bibliografia

MOTT, Richard, Managing a design pratice, Architecture Design and Techonology Press, London, 1989 - 76 MTT

Design de Interação:

AUSTIN, Tricia; DOUST, Richard, New Media Design, Laurence King Publishers, 978-1856694315 - Na#o existe

COTTON, Bob, OLIVER, Richard, Understanding Hypermedia, Phaidon, 1993 - Na#o existe GOTZ, Veruschka, Color & Type for the screen, Rotovision, 1998 76 GTZ

KLATEN, R., A Touch of Code: Interactive Installations and Experiences, Die Gestalten Verlag, 978-3899553314

2 - Bibliografia Complementar

1 - Avaliação por frequência - Estudantes com Estatuto Especial

Situações especiais

[estudantes com estatuto especial]

Os alunos ao abrigo do estatuto de trabalhador-estudante ou outros regimes especiais deverão dar resposta às mesmas propostas de trabalho, apresentadas como elementos essenciais à avaliação do módulo, e caso não possam estar presentes em todas as aulas, deverão, no início do semestre, entrar em contacto com o professor da disciplina, a fim de definir procedimentos para acompanhamento de conteúdos e trabalhos.

2 - Avaliação por exame - Estudantes com Estatuto Especial

Condições de acesso aos exames: Além das exceções especificamente regulamentadas, têm acesso aos exames os alunos cuja média ponderada das componentes práticas seja igual ou superior a 7,0 valores.

Melhoria do trabalho realizado durante a frequência das aulas.